Panasonic

Mode d'emploi
Lunettes 3D

Numéro de modèle **TY-EW3D2LU**
TY-EW3D2MU
TY-EW3D2SU

(Illustré comme TY-EW3D2MU)

Ce produit ne peut servir de lunettes solaires.

Ces lunettes 3D ne peuvent être utilisées qu'avec les HDTV de Panasonic qui prennent en charge le 3D.
Pour obtenir la liste des modèles compatibles, visitez notre site Web.
http://panasonic.net/

Table des matières

Mesures de sécurité ····· 2
Composants ····· 5
Précautions à prendre ····· 6
Accessoires ····· 7
Installation du tore magnétique ····· 7
Visionnement d'images 3D ····· 8
Chargement ····· 9
Entreposage et entretien ····· 9
Mise au rebut ····· 10
Dépannage et foire aux questions ···· 12
Notice technique ····· 13
Garantie Limitée ····· 14

Merci d'avoir acheté un produit Panasonic.

- Avant d'employer ce produit, veuillez lire attentivement les instructions. Gardez ce mode d'emploi pour consultation future.
- Avant d'utiliser ce produit, assurez-vous de lire les "Mesures de sécurité" (☞ pages 2 à 4).

FRANÇAIS

Mesures de sécurité

Danger

Interdiction de chauffage

■ **Ne mettez pas les lunettes 3D dans le feu, ne permettez pas qu'elles chauffent et ne les placez pas où elles pourraient devenir chaudes.**
Les lunettes 3D contiennent une batterie rechargeable au lithium-ion polymère qui pourrait être affectée par la chaleur et entraîner une combustion ou une rupture pouvant causer des brûlures ou un incendie.

Avertissement

Prévention de l'ingestion accidentelle

■ **Ne rangez pas les pièces des lunettes 3D à des endroits où de jeunes enfants pourraient les atteindre.**
Il y a danger que les enfants avalent accidentellement ces pièces.
- Si un tel accident arrivait, consultez immédiatement un médecin.

Interdiction de démonter les lunettes

■ **Évitez de démonter ou de modifier les lunettes 3D.**
Lorsque vous jetez ce produit, reportez-vous à la section «Mise au rebut» (page 10) et démontez-le adéquatement pour le retrait de la pile rechargeable.

Chargement

■ **Charger en connectant le câble de chargement compris au terminal USB d'une télé Panasonic prenant en charge le 3D.**
Le chargement à l'aide d'un autre appareil peut entraîner une fuite, une surchauffe ou une rupture de la batterie.

■ **N'utilisez pas le câble de chargement compris pour des utilisations autres que le chargement des lunettes 3D.**
Si vous le faites, cela pourrait entraîner une surchauffe, la combustion ou des dommages.

Mises en garde

Les lunettes 3D

- **Évitez d'échapper les lunettes 3D, d'y exercer une pression ou de marcher dessus.**
  Le non-respect de cette consigne pourrait endommager les verres et causer des blessures.
  - Rangez les lunettes 3D dans l'étui prévu à cet effet lorsqu'elles ne sont pas utilisées.
- **Faites attention aux extrémités des branches lorsque vous mettez les lunettes 3D.**
  L'insertion accidentelle d'une extrémité dans un œil pourrait occasionner des blessures.
- **Laissez toujours les lunettes 3D dans un endroit frais et sec.**
  Sinon, ceci pourrait provoquer un incendie ou une secousse électrique.
- **Faites attention de ne pas pincer un doigt dans l'articulation des branches des lunettes 3D.**
  Le non-respect de cette consigne pourrait occasionner des blessures.
  - Portez une attention particulière lorsque des enfants utilisent ce produit.

Utilisation des lunettes 3D

- **Surveillez les habitudes d'écoute des enfants afin d'éviter le port prolongé des lunettes sans période de repos.**
- **Utilisez seulement les lunettes 3D pour l'usage auquel elles sont destinées.**
- **Évitez les déplacements lorsque vous portez les lunettes 3D.**
  L'environnement étant sombre, vous pourriez faire une chute ou avoir un accident causant des blessures.

Visionnement d'images 3D

- **Enlevez les lunettes pour reposer vos yeux si vous ressentez des étourdissements, des nausées ou tout autre inconfort lors du visionnement d'images 3D.**
- **Évitez de porter les lunettes 3D si elles sont fendues ou brisées.**

ÉNONCÉ FCC

Cet équipement a été testé et certifié conforme aux limites pour les appareils numériques de classe B, conformément à l'article 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. De plus, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux radiocommunications. Il n'y a cependant aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation donnée. Si cet équipement provoque des interférences indésirables avec les réceptions radio et TV (ce que vous pouvez déterminer en allumant et en éteignant l'appareil), nous vous engageons vivement à y remédier en prenant l'une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien expérimenté en radio/télévision pour obtenir de l'aide.

Avertissement de la FCC:
Afin d'assurer une conformité continue, suivez les instructions d'installation jointes et utilisez uniquement le câble d'interface USB blindé lorsque vous vous connectez à un ordinateur ou à une télévision. Tout changement non approuvé de manière explicite par Panasonic Corp. of North America peut annuler le droit d'utiliser cet appareil.

Déclaration de conformité de la FCC

Modèles:	TY-EW3D2LU/TY-EW3D2MU/TY-EW3D2SU
Partie responsable:	Panasonic Corporation of North America One Panasonic Way, Secaucus, NJ 07094
Contact:	Panasonic Consumer Electronics Company 1-877-95-VIERA (958-4372)
Courriel:	consumerproducts@panasonic.com

Cet appareil est conforme à l'article 15 des règlements de la FCC. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) il doit accepter toute interférence reçue, y compris l'interférence pouvant provoquer un dysfonctionnement.

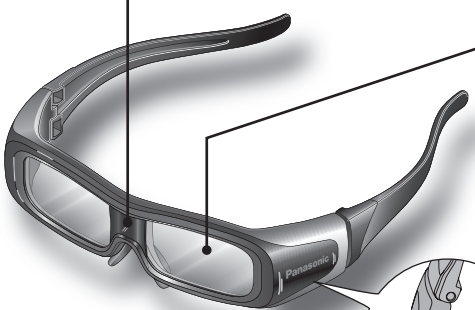
Note pour le Canada:
Pour le modèle TY-EW3D2LU/TY-EW3D2MU/TY-EW3D2SU
Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 du Canada.

Composants

■ Récepteur à infrarouge

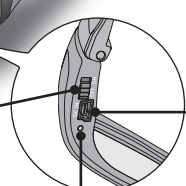
Ce dispositif reçoit les signaux infrarouges du téléviseur.
L'ouverture et la fermeture de l'obturateur à cristaux liquides, qui permettent de voir des images en 3D, sont commandées par les signaux infrarouges transmis par le téléviseur.
Si les lunettes ne reçoivent pas de signaux infrarouges du téléviseur, elles s'éteindront automatiquement après 5 minutes.

(Illustré comme TY-EW3D2MU)



■ Obturateur à cristaux liquides (verres)

Ce dispositif commande le visionnement des images 3D. Pour créer l'effet 3D, les obturateurs gauche et droit à cristaux liquides s'ouvrent et se ferment en alternance, de façon synchronisée avec la transmission des images des côtés gauche et droit du téléviseur.



■ Port de chargement

Brancher le câble de chargement.
(☞ page 9)

■ Bouton de mise en marche (partie inférieure des lunettes 3D

Ce bouton permet de mettre en marche les lunettes 3D.
On met les lunettes 3D sous tension en mettant l'interrupteur à la position "ON".
Pour éteindre les lunettes 3D, placez l'interrupteur à la position "OFF".

■ Témoin lumineux

Lumières ou clignotements pendant l'utilisation ou le chargement pour montrer l'état de la batterie rechargeable.

■ État de la batterie illustré par le témoin lumineux

État de l'alimentation/témoin lumineux	État de la batterie
S'allume pendant deux secondes à la mise sous tension	Le niveau de la batterie est acceptable
Clignote cinq fois lors de la mise sous tension	Le niveau de la batterie est faible
En cours d'utilisation, clignote une fois toutes les deux secondes	Fonctionnement normal
Les témoins s'éteignent continuellement	Chargement
Témoin éteint	Alimentation hors tension

Précautions à prendre

■ Obturateur à cristaux liquides (verres)

- Évitez d'appliquer une pression sur l'obturateur à cristaux liquides. Évitez d'échapper ou de plier les lunettes 3D.
- Évitez d'égratigner la surface de l'obturateur à cristaux liquides à l'aide d'un instrument pointu ou autre.
  Le non-respect de cette consigne pourrait occasionner des dommages aux lunettes 3D et réduire la qualité de l'image 3D.

■ Récepteur à infrarouge

- Évitez de salir le récepteur à infrarouge ou d'y apposer des autocollants.
  - Le non-respect de cette consigne pourrait empêcher le récepteur de recevoir les signaux du téléviseur, ce qui empêcherait les lunettes 3D de fonctionner normalement.
- Si les lunettes 3D reçoivent des commandes provenant d'autres appareils à infrarouge, les images 3D risquent de ne pas s'afficher correctement.

■ Précaution à prendre lors du visionnement

- Évitez d'utiliser des appareils qui émettent de puissants signaux électromagnétiques (comme les cellulaires ou les émetteurs-récepteurs personnels) près des lunettes 3D. Le non-respect de cette consigne pourrait occasionner un mauvais fonctionnement des lunettes 3D.
- Les lunettes 3D ne fonctionnent pas parfaitement à des températures élevées ou basses. Reportez-vous à la température d'utilisation indiquée (☞ page 13).
- Si les lunettes 3D sont portées dans une pièce où il y a des lampes fluorescentes (50 Hz), la lumière de la pièce vacillera. Dans ce cas, couvrez ou éteignez les lampes fluorescentes lors du port des lunettes 3D.
- Ajustez correctement les lunettes 3D. Les images 3D n'apparaîtront pas correctement si les lunettes 3D sont portées à l'envers ou du mauvais côté.
- Les autres types d'écrans (comme les écrans d'ordinateur, les horloges numériques et les calculatrices) n'apparaissent pas clairement lors du port de lunettes 3D. Évitez de porter les lunettes 3D lorsque vous ne regardez pas d'images 3D.

■ Pour assurer le confort

- Placez-vous à une distance représentant 3 fois la diagonale de votre écran.
  Distance recommandée :

Pour un téléviseur de 50 po	1.9 m (6'2") ou plus
Pour un téléviseur de 54 po	2.0 m (6'6") ou plus
Pour un téléviseur de 58 po	2.3 m (7'6") ou plus
Pour un téléviseur de 65 po	2.4 m (7'10") ou plus

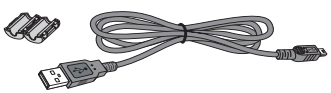
  L'utilisation des lunettes 3D à une distance non recommandée peut occasionner la fatigue des yeux.
  Installez-vous à une distance égale à trois fois la hauteur de l'image lorsque des parties en noir au haut et au bas de l'écran s'affichent, par exemple, lorsque vous regardez un film.
  (La distance de visionnement est donc inférieure à la distance recommandée.)
- Enlevez les lunettes 3D en cas de sensation cutanée anormale.
  En de rares occasions, la peinture ou les matériaux utilisés pour les lunettes 3D peuvent causer des réactions allergiques.
- Enlevez les lunettes 3D si vous avez des rougeurs ou ressentez de la douleur ou des démangeaisons sur le nez ou les tempes.
  Ces effets causés par le port prolongé peuvent causer un malaise chez l'utilisateur.

■ **Visionnement d'images 3D**

- Prenez une pause appropriée après le visionnement d'un film avant d'en regarder un autre.
- Prenez des pauses appropriées, aux 30 à 60 minutes, au cours d'une séance de visionnement de contenu 3D sur les périphériques interactifs comme les consoles de jeux ou les ordinateurs.
  Le port prolongé peut causer la fatigue des yeux.

Accessoires

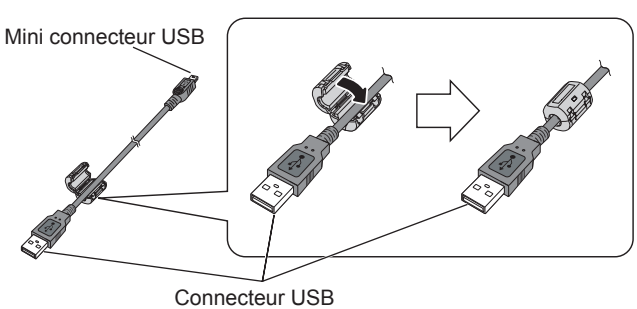
- < > indique la quantité.

■ Étui à lunettes 3D·····<1> 	■ Câble de chargement·····<1> ■ Tore magnétique·····<1> 

Installation du tore magnétique

Assurez-vous de fixer le tore magnétique au câble de chargement afin de réduire l'interférence et le bruit électrique.

1. Fixez le tore magnétique aussi près que possible du connecteur USB du câble de chargement de la manière illustrée.
2. Fermez le tore magnétique jusqu'à ce qu'il émette un déclic.



Visionnement d’images 3D

REMARQUE

- Charger les lunettes 3D avant de les utiliser pour la première fois ou après de longues périodes d’inutilisation.

■ Utilisez les commandes du menu du téléviseur pour activer le mode d'affichage des images 3D.

1. (Lorsque les signaux des images 3D sont transmis.) Appuyez sur le bouton MENU situé sur la télécommande du téléviseur.
2. Sélectionnez "Réglage" et appuyez sur le bouton OK.
3. Sélectionnez "Réglages 3D" et appuyez sur le bouton OK.
4. Sélectionnez "Lunettes 3D" et utilisez les flèches ◀ ▶ pour sélectionner "Oui" ou "Non".

● Cette marche à suivre est présentée à titre d'exemple. Pour de plus amples renseignements, consultez le mode d'emploi du téléviseur.

■ Port des lunettes 3D

1. Placez l’interrupteur à la position "ON".
   (Le témoin lumineux s’allume pendant environ deux secondes, puis il clignote approximativement une fois toutes les deux secondes.)
2. Mettez les lunettes 3D.

Si les images 3D ne s'affichent pas correctement, réglez les paramètres des images 3D.
Pour de plus amples renseignements, consultez le mode d'emploi du téléviseur.
*La perception des effets 3D à travers les lunettes 3D varie d'une personne à l'autre.

REMARQUE

- Pour les réglages de la télévision, reportez-vous au mode d’emploi de la télévision.
- Si les lunettes cessent de recevoir des signaux infrarouges de la télévision, l’alimentation est coupée automatiquement après cinq minutes. Si cela se produit, placez l’interrupteur à "OFF", puis à "ON" de nouveau.

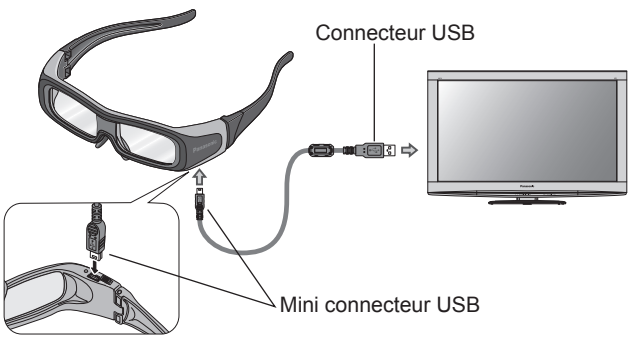
■ Après l'utilisation

Placez l’interrupteur des lunettes 3D à la position "OFF".
(Le témoin lumineux des lunettes 3D s’éteint et l’alimentation est coupée.)
Après l'utilisation, rangez les lunettes 3D dans l'étui prévu à cet effet.

Chargement

■ Chargement des lunettes 3D

1. Éteignez l'alimentation de la télévision et placez l'interrupteur des lunettes 3D à la position "OFF".
2. Faites les branchements conformément au schéma et allumez la télévision.
   - Les témoins lumineux s'allument rouge et le chargement commence.
   - Lorsque le témoin lumineux s'éteint, le chargement est complet. (environ deux heures sont nécessaires)
3. Éteignez l'alimentation de la télévision et enlevez le câble de chargement.



REMARQUE

- Pour le terminal USB, reportez-vous au mode d'emploi de la télévision.
- Lors du chargement, assurez-vous de mettre la télévision sous tension. La batterie ne se chargera pas lorsque la télévision est hors tension.

Entreposage et entretien

- Utilisez un chiffon doux et sec pour nettoyer les lunettes.
  Assurez-vous d'essuyer les lunettes 3D à l'aide d'un chiffon doux propre, car la poussière ou la saleté pourrait égratigner les lunettes. Secouez d'abord le chiffon pour y enlever la poussière.
  Évitez d'utiliser du benzène, du diluant ou de la cire sur les lunettes 3D, car la peinture pourrait s'écailler.
- Évitez de plonger les lunettes 3D dans un liquide lors du nettoyage.
- Évitez de ranger les lunettes 3D dans un endroit très humide ou très chaud.

REMARQUE

- Puisque les obturateurs de cristal liquide (lentilles) sont fragiles et faciles à briser, soyez très prudent lorsque vous les nettoyez.

Mise au rebut

Les lunettes 3D intègrent une batterie polymère rechargeable au lithium-ion.
Veuillez l'éliminer conformément aux règlements locaux.
Lorsque vous jetez ce produit, démontez-le adéquatement en suivant les directives décrites à la page suivante, et retirez la pile rechargeable interne.

Ne démontez pas ce produit, sauf lorsque vous le mettez au rebut.

Danger

- **La pile rechargeable est conçue spécialement pour ce produit et elle ne peut être utilisée avec quelque autre appareil que ce soit.**

  Ne rechargez pas la pile si elle a été retirée.
  - Ne jetez pas la pile dans le feu et ne l'exposez pas à la chaleur.
  - Ne percez pas la pile à l'aide d'un clou, ne la soumettez pas à un impact, et n'essayez pas de la démonter ou de la modifier.
  - Ne laissez pas les fils toucher un autre métal ou entrer en contact l'un avec l'autre.
  - Ne transportez pas et ne rangez pas la pile avec un collier, une pince à cheveux ou un autre objet similaire.
  - Évitez de recharger, d'utiliser ou de laisser la pile dans un endroit chaud, comme à proximité du feu ou exposée directement au soleil.

  Cela pourrait faire en sorte que la pile surchauffe, s'enflamme ou éclate.

Avertissement

- **Ne laissez pas la pile que vous avez retirée, non plus que les vis ou d'autres objets similaires, à la portée des jeunes enfants.**

  L'ingestion de tels objets peut avoir des effets néfastes sur l'organisme.
  - Si vous croyez que de tels objets ont été ingérés, consultez un médecin sans tarder.

- **Si du liquide s'écoule de la pile, prenez les mesures suivantes. Assurez-vous de ne pas toucher au liquide à mains nues.**

  Si le liquide entre en contact avec les yeux, cela pourrait provoquer la cécité.
  - Lavez immédiatement l'oeil avec de l'eau, sans frotter, puis consultez un médecin.

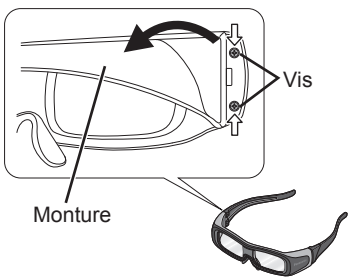
  Si le liquide entre en contact avec le corps ou les vêtements, il pourrait provoquer une inflammation de la peau ou des blessures.
  - Rincez abondamment avec de l'eau claire, puis consultez un médecin.

■ Comment retirer la pile

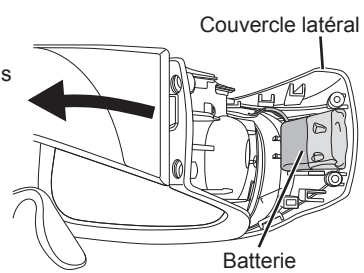
Démontez ce produit lorsque la pile s'est déchargée.

Les illustrations suivantes servent à expliquer comment jeter le produit et ne doivent pas être utilisées pour les réparations.
Il n'est pas possible de réparer ce produit une fois qu'il a été démonté.

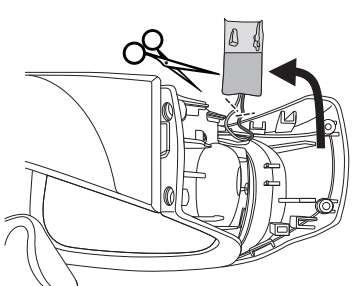
1. Pliez la partie de la monture qui ne présente pas d'interrupteur, puis retirez les deux vis à l'intérieur de la charnière en utilisant un tournevis de précision cruciforme (⊕).



2. Pliez la monture vers l'intérieur et détachez-la du couvercle latéral.
   - Si elle est difficile à retirer, insérez un tournevis à lame plate (⊖) pour forcer.



3. Retirez la pile se trouvant à l'intérieur du couvercle latéral, et coupez les deux fils à l'aide de ciseaux, en procédant un à la fois.
   - Isolez les fils de la pile retirée à l'aide de ruban adhésif en vinyle.



NOTE

- Faites attention de ne pas vous blesser en effectuant ce travail.
- Évitez d'endommager ou de démonter la pile.

Dépannage et foire aux questions

Veuillez commencer par vérifier les éléments suivants. Si cela ne résout pas le problème, veuillez contacter le magasin où vous en avez fait l'achat.

■ Les images ne sont pas en 3D.

- **Est-ce que les paramètres d'image sont réglés pour le 3D?**
  Certains signaux d'images 3D ne sont pas reconnus automatiquement comme tels. Réglez "Lunettes 3D" du téléviseur à "Oui".
  Pour de plus amples renseignements, consultez le mode d'emploi du téléviseur.
- **Y a-t-il un autocollant ou un objet du genre sur les lunettes 3D qui bloque la réception des signaux infrarouges?**
  Si les lunettes ne reçoivent pas de signaux infrarouges du téléviseur, elles s'éteindront automatiquement après 5 minutes.
  Assurez-vous qu'il n'y a pas d'objet qui bloque la transmission entre le téléviseur et les lunettes 3D.
- **Dans certains cas, les images 3D seront difficiles, voire impossibles à percevoir, surtout chez les utilisateurs qui n'ont pas la même vision dans les deux yeux.**
  Prenez les mesures nécessaires (par ex., porter des lunettes) pour corriger votre vision avant d'utiliser les lunettes 3D.

■ Les lunettes 3D s'éteignent toutes seules.

- **Y a-t-il des objets entre les lunettes et le téléviseur?**
- **Y a-t-il un autocollant ou un objet du genre sur les lunettes 3D qui bloque la réception des signaux infrarouges?**
  Si les lunettes ne reçoivent pas de signaux infrarouges du téléviseur, elles s'éteindront automatiquement après 5 minutes.
  Assurez-vous qu'il n'y a pas d'objet qui bloque la transmission entre le téléviseur et les lunettes 3D.

■ Les images 3D sont anormales.

- **Est-ce que les côtés gauche et droit de l'image 3D sont à l'envers?**
  Inversez les côtés gauche et droit de l'image 3D.
  Pour de plus amples renseignements, consultez le mode d'emploi du téléviseur.

■ Le témoin lumineux ne s'allume pas lorsque l'interrupteur est placé à la position "ON".

- **Le témoin lumineux ne s'allume pas lors de la mise sous tension.**
  Si le témoin lumineux ne s'allume pas lorsque l'interrupteur est placé à la position "ON", la batterie est complètement à plat. Charger la batterie.

■ La batterie ne se charge pas ou la durée de fonctionnement est courte lorsqu'elle est chargée.

- **Le câble de chargement est-il branché correctement?**
  Vérifiez la connexion.
- **La télévision est-elle hors tension?**
  Mettez la télévision sous tension et chargez la batterie.
- **La batterie a atteint la fin de sa durée de vie.**
  Si la durée de fonctionnement est très courte même lorsque la batterie est chargée, cela indique qu'elle a atteint la fin de sa durée de vie. Veuillez contacter le magasin où vous avez fait l'acquisition de ce produit.

Notice technique

Type de verres		Obturateur à cristaux liquides		
Température d'utilisation		32°F - 104°F (0 °C - 40 °C)		
Alimentation de chargement		CC 5 V (fournie par le terminal USB d'une télévision Panasonic)		
Batterie		Batterie polymère rechargeable au lithium-ion CC 3,7 V, 70 mAh Durée de fonctionnement*1: Environ 30 heures Durée de chargement*1: Environ 2 heures		
Rayon de visibilité*2		Émetteur des lunettes 3D De 10'5" (3,2 m) à partir de la surface avant (Entre ± 35° à l'horizontal et ± 20° à la verticale)		
Matériaux		Structure principale : Résine Verres : verres à cristaux liquides		
Dimensions (ne comprend pas le coussinet nasal)	**Modèles**	**TY-EW3D2LU**	**TY-EW3D2MU**	**TY-EW3D2SU**
	Largeur	6,89" (175 mm)	6,70" (170,1 mm)	6,49" (164,7 mm)
	Hauteur	1,67" (42,2 mm)	1,63" (41,2 mm)	1,59" (40,2 mm)
	Profondeur	6,67" (169,3 mm)	6,69" (169,8 mm)	6,75" (171,2 mm)
Masse		Env. 0,09 lb. (Env. 40 g)	Env. 0,09 lb. (Env. 39 g)	Env. 0,09 lb. (Env. 39 g)

*1 Durée de fonctionnement/temps de chargement

- La batterie se détériore après un usage répété et éventuellement le temps de fonctionnement se raccourcit. Les chiffres indiqués ci-dessus correspondent au moment de la sortie du produit de l'usine et ils ne constituent pas une garantie de performance.

*2 Rayon de visibilité

- L'endroit de l'émetteur des lunettes 3D varie selon le modèle du téléviseur.
- Le rayon de visibilité à travers les lunettes 3D varie d'une personne à l'autre.
- Les lunettes 3D ne fonctionnent pas correctement hors de la plage de visionnement.

Garantie Limitée

Panasonic Canada Inc.
5770, Ambler Drive, Mississauga (Ontario) L4W 2T3

PRODUIT PANASONIC – GARANTIE LIMITÉE

PROGRAMME DE REMPLACEMENT

Panasonic Canada Inc. garantit que ce produit est exempt de défauts de matériaux et de main-d'œuvre dans un contexte d'utilisation normale pendant la période indiquée ci-après à compter de la date d'achat original et, dans l'éventualité d'une défectuosité, accepte, à sa discrétion, de (a) réparer le produit avec des pièces neuves ou remises à neuf, (b) remplacer le produit par un produit neuf ou remis à neuf d'une valeur équivalente ou (c) rembourser le prix d'achat. La décision de réparer, remplacer ou rembourser appartient à Panasonic Canada Inc.

Accessoires, y compris piles rechargeables **Un (1) an**

La présente garantie n'est fournie qu'à l'acheteur original d'un des produits de marque Panasonic indiqués plus haut, ou à la personne l'ayant reçu en cadeau, vendu par un détaillant Panasonic agréé au Canada et utilisé au Canada. Le produit ne doit pas avoir été « vendu tel quel » et doit avoir été livré à l'état neuf dans son emballage d'origine.

POUR ÊTRE ADMISSIBLE AUX SERVICES AU TITRE DE LA PRÉSENTE GARANTIE, LA PRÉSENTATION D'UN REÇU D'ACHAT OU DE TOUTE AUTRE PIÈCE JUSTIFICATIVE DE LA DATE D'ACHAT ORIGINAL, INDIQUANT LE MONTANT PAYÉ ET LE LIEU DE L'ACHAT, EST REQUISE.

RESTRICTIONS ET EXCLUSIONS

La présente garantie COUVRE SEULEMENT les défaillances attribuables à un défaut des matériaux ou à un vice de fabrication et NE COUVRE PAS l'usure normale ni les dommages esthétiques. La présente garantie NE COUVRE PAS NON PLUS les dommages subis pendant le transport, les défaillances causées par des produits non fournis par Panasonic Canada inc. ni celles résultant d'un accident, d'un usage abusif ou impropre, de négligence, d'une manutention inadéquate, d'une mauvaise application, d'une altération, d'une installation ou de réglages impropres, d'un mauvais réglage des contrôles de l'utilisateur, d'un mauvais entretien, d'une surtension temporaire, de la foudre, d'une modification, de la pénétration de sable, de liquides ou d'humidité, d'une utilisation commerciale (dans un hôtel, un bureau, un restaurant ou tout autre usage par affaires ou en location), d'une réparation effectuée par une entité autre qu'un centre de service Panasonic agréé ou encore d'une catastrophe naturelle.

Les piles sèches sont également exclues de la présente garantie.

CETTE GARANTIE LIMITÉE ET EXPRESSE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, INCLUANT LES GARANTIES IMPLICITES DU CARACTÈRE ADÉQUAT POUR LA COMMERCIALISATION ET UN USAGE PARTICULIER. PANASONIC CANADA INC. N'AURA D'OBLIGATION EN AUCUNE CIRCONSTANCE POUR TOUT DOMMAGE DIRECT, INDIRECT OU CONSÉCUTIF RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE PRODUIT OU DÉCOULANT DE TOUTE DÉROGATION À UNE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE. (À titre d'exemples, cette garantie exclut les dommages relatifs à une perte de temps, le transport jusqu'à et depuis un centre de service agréé, la perte ou la détérioration de supports ou d'images, de données ou de tout autre contenu en mémoire ou enregistré. Cette liste n'est pas exhaustive et n'est fournie qu'à des fins explicatives.)

Certaines juridictions ne reconnaissent pas les exclusions ou limitations de dommages indirects ou consécutifs, ou les exclusions de garanties implicites. Dans de tels cas, les limitations stipulées ci-dessus peuvent ne pas être applicables. La présente garantie vous confère des droits précis; vous pourriez aussi avoir d'autres droits pouvant varier selon votre province ou territoire de résidence.

DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS

Pour tout renseignement sur les produits et de l'assistance technique, veuillez communiquer avec :

Centre de service à la clientèle : Téléphone : 1-800-561-5505
Télécopieur : (905) 238-2360
Lien courriel : « Support à la clientèle → contactez-nous → courriel »
à www.panasonic.ca

Pour le remplacement d'un produit défectueux couvert par la garantie, veuillez communiquer avec le revendeur d'origine ou notre centre de service à la clientèle.

Informations sur l'évacuation des déchets dans les pays ne faisant pas partie de l'Union européenne

Ce symbole n'est reconnu que dans l'Union européenne.
Pour vous débarrasser de ce produit, veuillez contacter les autorités locales ou votre revendeur afin de connaître la procédure d'élimination à suivre.

Informations relatives à la préservation de l'environnement pour les utilisateurs en Chine.

Ce symbole n'est valide qu'en Chine

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/
© Panasonic Corporation 2010